

Fachtest Faustball Aktive

AUFGABE 1

Allgemeine Angaben

- Ziel: Abwehr und Spielaufbau
- Gruppen: Siehe Gruppeneinteilung
- Zeit: 3 Min.
- Feldgrösse: 15 x 20 Meter
Sektoren 1, 2 und 3 mit Linien ausgezogen (keine Bänder)
- Leinenhöhe: 2 m
- Material: Komplette Faustballeinrichtung, Ballbehälter, 5 Faustbälle, 1 Stoppuhr, 2 Handzählapparate, 1 Pfeife

Spezielles

- Nach jedem Spielzug werden die Positionen gewechselt: A → Z, Z → AS, AS → A
- Es dürfen maximal 2 Helfer eingesetzt werden.

Gruppeneinteilung

Die Anzahl Spieler wird in möglichst viele 3er-Gruppen aufgeteilt (W, A, Z). Bei einem oder zwei überzähligen Spielern dürfen ausnahmsweise ein oder zwei Spieler ein zweites Mal antreten.

Ein Spieler darf aber maximal zweimal antreten.

Beispiel 7 Spieler:

Spieler	Helfer
Nr. 1, 2, 3	Nr. 4, 5
Nr. 4, 5, 6	Nr. 7, 1
Nr. 7, 1, 2	Nr. 3, 4

Wertung

- Anspiel (AS): 1 Punkt Gültig, wenn erste Bodenberührung im Sektor 1 (inkl. Linie).
- Abwehr (A): 1 Punkt Gültig, wenn erste Bodenberührung im Sektor 2 (inkl. Linie).
- Zuspiel (Z): 1 Punkt Gültig, wenn erste Bodenberührung im Sektor 3 (inkl. Linie).
- 1 Punkt Ball von Zuspieler springt aus Sektor 3 höher als Leine (2 m).

Bälle, die beim Abpfiff bereits gespielt oder geworfen sind, werden noch gewertet.

Schiedsgericht

- Schiedsrichter 1 (SR 1):
 - Ist für den ganzen organisatorischen Ablauf inkl. Resultatmeldung verantwortlich
 - Zeitnahme, An- und Abpfeiff des Wettkampfes
 - Bewertet die Trefferpunkte in Sektor 3 und die Höhe des aufspringenden Balls
 - Addiert am Schluss die Treffer aus allen Sektoren

- Schiedsrichter 2 (SR 2):
 - Bewertet und addiert die Treffer in den Sektoren 1 und 2

Übungsablauf

Allgemeines:

- Grundsätzlich ist indirekt zu spielen, d.h. zwischen jeder Ballberührung der Spieler muss der Ball einmal auf dem Boden aufspringen.
- Der Spielablauf geht weiter, auch wenn die gespielten Bälle nicht in den Sektoren aufspringen.
- Wird der Übungsablauf unterbrochen, werden die Positionen so gewechselt, wie wenn der Spielzug beendet worden wäre.

Ablauf:

1. **AS** steht im Sektor 3 wirft den Ball hoch und spielt den Ball nach erfolgter Bodenberührung aus dem Sektor 3 in den Sektor 1.
2. **A** spielt den Ball in Sektor 2.
3. **Z** spielt den Ball in Sektor 3 (von unten).

