

Online-Ergebniseingabe Nationalliga B + 1. Liga (Gültig ab 1. Mai 2023)

Ausgangslage

Die Resultate der Nationalliga A - Spiele (Männer + Frauen) werden vor Ort während der Spiele mit dem Online-Resultatdienst erfasst.

Die Resultate der Nationalliga B- und 1. Liga-Spiele (Männer + Frauen) werden durch eine verantwortliche Person des Organisers nach Beendigung der Spelrunde direkt – online – ins System ‚Swiss Faustball‘ eingegeben.

Schritt I: Login

- > URL: <http://swissfaustball.ch/contao/>
- > Benutzer: **fako**
- > Passwort: **resultate**



Contao Open Source CMS 3.4

Anmelden bei Swiss Faustball

Benutzername:

Passwort:

Backend-Sprache:

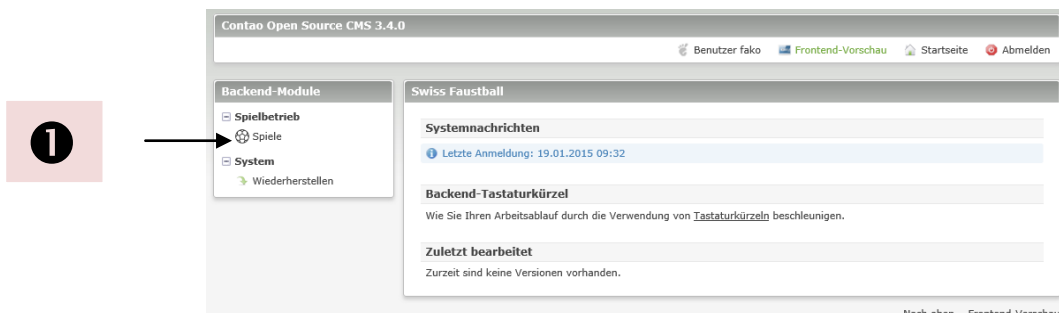
Contao Open Source CMS :: Copyright ©2005-2015 by Leo Feyer :: Extensions are copyright of their respective owners :: Visit contao.org for more information :: Obstructing the appearance of this notice is prohibited by law!

Contao is distributed in the hope that it will be useful but WITHOUT ANY WARRANTY. Without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details. Contao is free software. You can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU/LGPL as published by the Free Software Foundation.

[Zum Frontend](#)

Schritt II: Einstieg

1 Spiele anklicken



Contao Open Source CMS 3.4.0

Benutzer fako Frontend-Vorschau Startseite Abmelden

Backend-Module

- Spielbetrieb
- Spiele**
- System
 - Wiederherstellen

Swiss Faustball

Systemnachrichten

Letzte Anmeldung: 19.01.2015 09:32

Backend-Tastaturkürzel

Wie Sie Ihren Arbeitsablauf durch die Verwendung von [Tastaturkürzeln](#) beschleunigen.

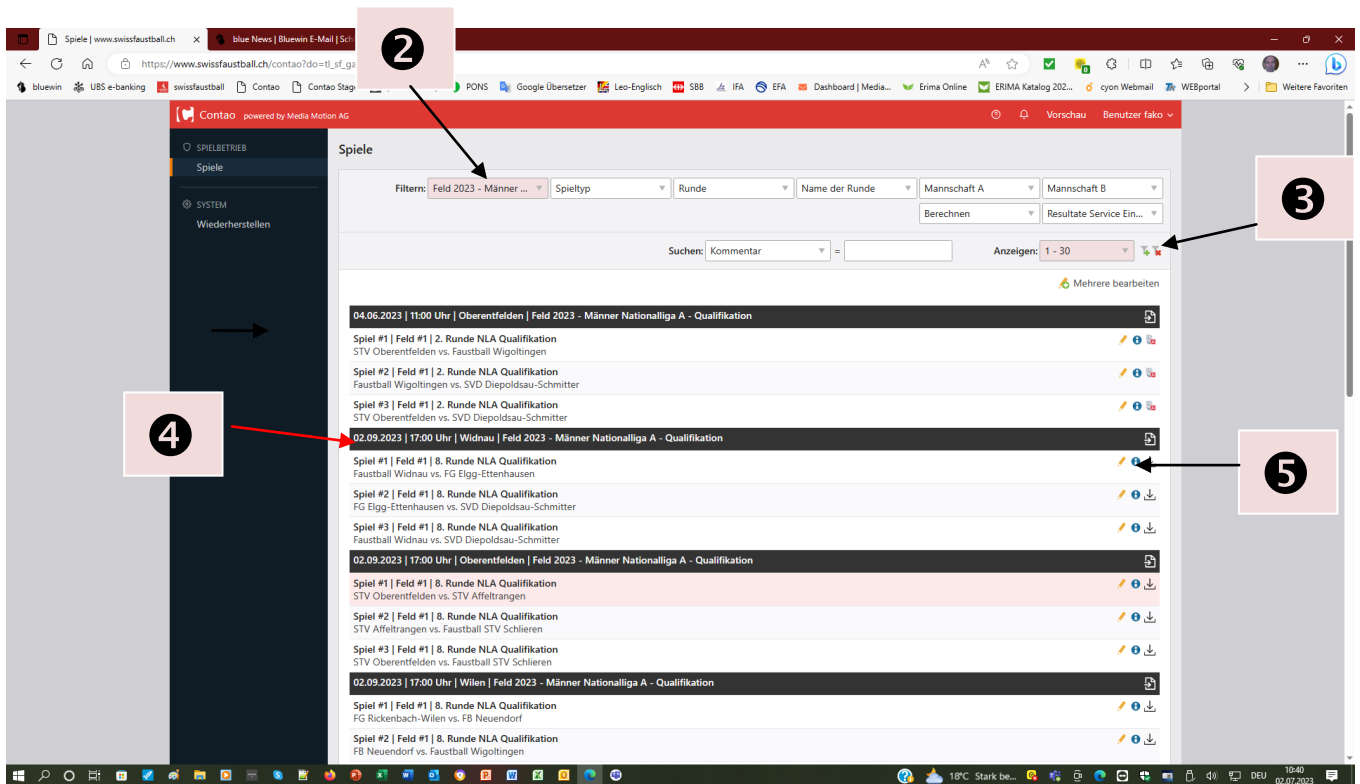
Zuletzt bearbeitet

Zurzeit sind keine Versionen vorhanden.

Nach oben Frontend-Vorschau

Schritt III: Kategorie / Runde wählen

- 2 Im Filter Kategorie wählen z.B. 2023 - Männer Nationalliga A – Qualifikation
- 3 Button anklicken (Die ausgewählte Kategorie anwenden)
- 4 Runde suchen: z.B. 02.09.2023 | 17:00 Uhr | Wigoltingen , Oberstufenschulhaus
- 5 Spiel auswählen: Bleistift anklicken (Bearbeiten)

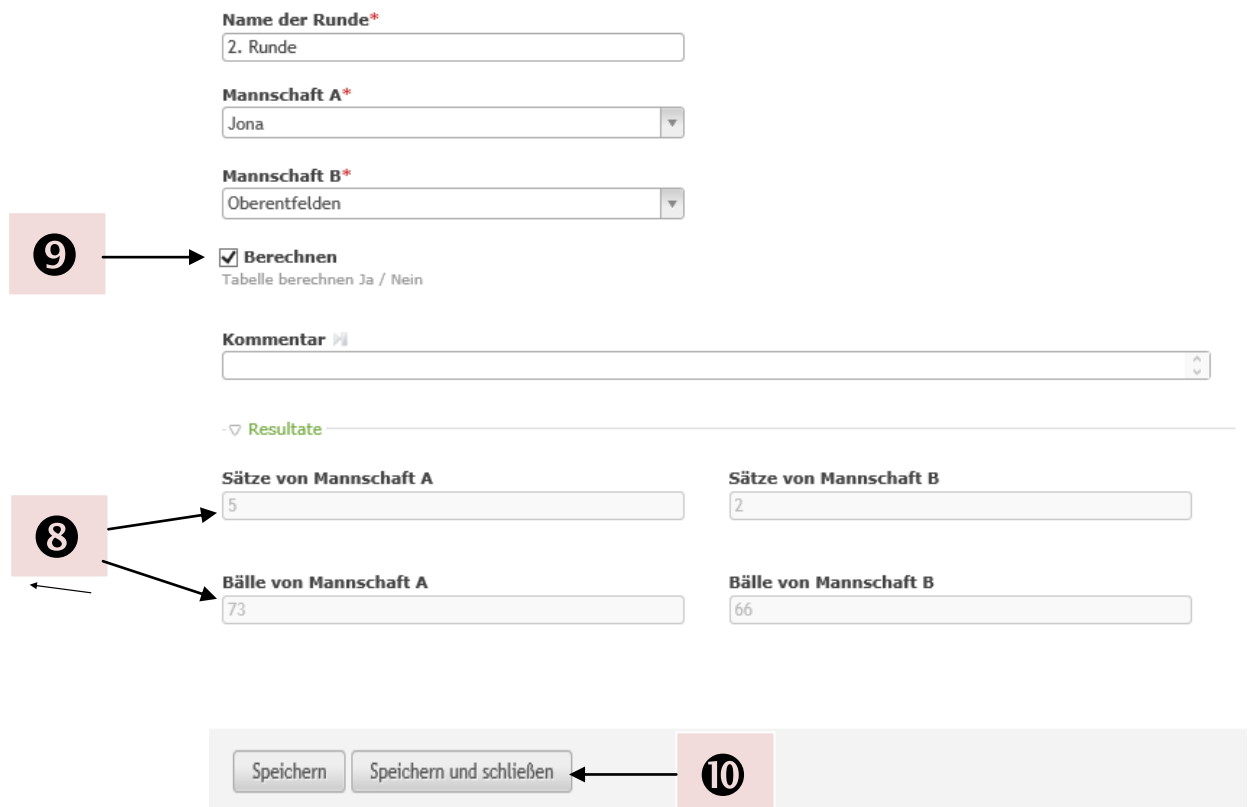


Schritt IV: Resultat eintragen

<table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 50%; padding: 5px;">Satz 1 <input type="text" value="0"/></td> <td style="width: 50%; padding: 5px;">Satz 1 <input type="text" value="0"/></td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;">Satz 2 <input type="text" value="0"/></td> <td style="padding: 5px;">Satz 2 <input type="text" value="0"/></td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;">Satz 3 <input type="text" value="0"/></td> <td style="padding: 5px;">Satz 3 <input type="text" value="0"/></td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;">Satz 4 <input type="text" value="0"/></td> <td style="padding: 5px;">Satz 4 <input type="text" value="0"/></td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;">Satz 5 <input type="text" value="0"/></td> <td style="padding: 5px;">Satz 5 <input type="text" value="0"/></td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;">Satz 6 <input type="text" value="0"/></td> <td style="padding: 5px;">Satz 6 <input type="text" value="0"/></td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;">Satz 7 <input type="text" value="0"/></td> <td style="padding: 5px;">Satz 7 <input type="text" value="0"/></td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;">Satz 8 <input type="text" value="0"/></td> <td style="padding: 5px;">Satz 8 <input type="text" value="0"/></td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;">Satz 9 <input type="text" value="0"/></td> <td style="padding: 5px;">Satz 9 <input type="text" value="0"/></td> </tr> </table> <div style="display: flex; justify-content: space-between; margin-top: 10px;"> Speichern Speichern und schließen </div>	Satz 1 <input type="text" value="0"/>	Satz 1 <input type="text" value="0"/>	Satz 2 <input type="text" value="0"/>	Satz 2 <input type="text" value="0"/>	Satz 3 <input type="text" value="0"/>	Satz 3 <input type="text" value="0"/>	Satz 4 <input type="text" value="0"/>	Satz 4 <input type="text" value="0"/>	Satz 5 <input type="text" value="0"/>	Satz 5 <input type="text" value="0"/>	Satz 6 <input type="text" value="0"/>	Satz 6 <input type="text" value="0"/>	Satz 7 <input type="text" value="0"/>	Satz 7 <input type="text" value="0"/>	Satz 8 <input type="text" value="0"/>	Satz 8 <input type="text" value="0"/>	Satz 9 <input type="text" value="0"/>	Satz 9 <input type="text" value="0"/>	<p>6 Satzergebnisse eintragen (0 überschreiben)</p> <p>7 Speichern</p>
Satz 1 <input type="text" value="0"/>	Satz 1 <input type="text" value="0"/>																		
Satz 2 <input type="text" value="0"/>	Satz 2 <input type="text" value="0"/>																		
Satz 3 <input type="text" value="0"/>	Satz 3 <input type="text" value="0"/>																		
Satz 4 <input type="text" value="0"/>	Satz 4 <input type="text" value="0"/>																		
Satz 5 <input type="text" value="0"/>	Satz 5 <input type="text" value="0"/>																		
Satz 6 <input type="text" value="0"/>	Satz 6 <input type="text" value="0"/>																		
Satz 7 <input type="text" value="0"/>	Satz 7 <input type="text" value="0"/>																		
Satz 8 <input type="text" value="0"/>	Satz 8 <input type="text" value="0"/>																		
Satz 9 <input type="text" value="0"/>	Satz 9 <input type="text" value="0"/>																		

Schritt V: Kontrolle / Tabelle berechnen / Schliessen

- 8 Kontrolle, ob nach ‚Speichern‘ Satzergebnis und Gesamt-Bälle automatisch eingetragen sind (→ wenn nein: nochmals speichern)
- 9 Bei ‚Berechnen‘ überprüfen, ob Häkchen gesetzt ist (sollte automatisch erfolgt sein, sonst setzen)
- 10 Speichern und schliessen



The screenshot shows a web form for entering match results. It includes fields for 'Name der Runde*' (2. Runde), 'Mannschaft A*' (Jona), and 'Mannschaft B*' (Oberentfelden). A checkbox labeled 'Berechnen' is checked, with the text 'Tabelle berechnen Ja / Nein' below it. A 'Kommentar' field is present. Under a 'Resultate' section, there are four input fields: 'Sätze von Mannschaft A' (5), 'Sätze von Mannschaft B' (2), 'Bälle von Mannschaft A' (73), and 'Bälle von Mannschaft B' (66). At the bottom, there are two buttons: 'Speichern' and 'Speichern und schliessen'. Annotations with circled numbers 8, 9, and 10 point to the 'Berechnen' checkbox, the 'Sätze' and 'Bälle' input fields, and the 'Speichern und schliessen' button respectively.

Frist

- > Die Resultate sind **innert 60 Minuten nach Spielschluss** im System zu erfassen.
- > Die Original-Spielberichtsformulare sind per A-Post den Wettbewerbs-Verantwortlichen zuzustellen.

Auskünfte

Bei Fragen technischer Natur stehen zur Verfügung:

- Josef Andolfatto andolfatto@swissfaustball.ch Mobil 079 635 89 79
- Fabio Baranzini media@swissfaustball.ch Mobil 076 415 07 40